

La classe neoschool (v1.3.0)

RAZIK IKHLEF — <https://apps.edulatex.xyz> — razik.ikhlef@csilyon.fr

La classe neoschool propose aux enseignants du secondaire un ensemble d'outils pour concevoir leurs documents pédagogiques (évaluations, supports de cours, fiches d'exercices avec leur correction, etc). Pour répondre aux différents besoins, elle propose cinquante-six thèmes de couleurs prédéfinis, quinze profils préconfigurés, des options de classe variées pour la mise en page et la typographie, des environnements spécialisés, des commandes dédiées et différents styles d'en-têtes préformatés pour chaque type de document. Elle intègre plusieurs dizaines d'extensions LaTeX couramment utilisées, ce qui allège considérablement le préambule et évite autant que possible les incompatibilités. Multilingue, elle prend en charge le français, l'anglais et l'allemand.

SOMMAIRE

1 Profils préconfigurés	2	6.1.1 Options d'un exercice	11
2 Extensions chargées	2	6.1.2 Styles d'exercices (exstyle)	12
2.1 Extensions optionnelles	3	6.1.3 Options globales	12
3 Options de configuration	3	6.1.4 Exercice avec solution	12
3.1 Langue	3	6.1.5 QCM et choix multiples	12
3.2 Apparence globale	3	7 Code informatique	13
3.2.1 Thèmes prédefinis	3	7.1 Environnement code	13
3.2.2 Modes de couleur	4	7.2 Styles de boîtes de code (codestyle)	14
3.2.3 Personnalisation des couleurs	4	7.3 Options du code	14
3.2.4 Apparence des boîtes	4	7.4 Commandes additionnelles	14
3.2.5 Autres options d'affichage	6	7.5 Environnement pseudocode	14
3.3 Typographie	6	8 Admonitions	14
3.3.1 Polices de caractères	6	8.1 Environnements disponibles	14
3.3.2 Styles des titres	7	8.2 Styles d'admonitions	15
3.4 Mise en page	7	8.3 Options des admonitions	15
3.4.1 Marges et espacement	7	9 Disposition des contenus	15
3.4.2 En-têtes et pieds de page	7	9.1 Positionnement absolu	15
3.4.3 Table des matières	8	9.2 Mise en page à deux colonnes	16
3.4.4 Modes de sortie	8	9.3 Environnement sidebyside	16
3.5 Options diverses	8	9.4 Association texte et image	16
4 Styles de document	8	9.5 QR codes	16
4.1 Styles de titre (titlelayout)	8	9.6 Grilles et papiers	16
4.1.1 Styles d'examen	8	9.7 Boîtes simples	17
4.1.2 Styles d'évaluation	8	9.8 Logos et symboles spéciaux	17
4.1.3 Styles design	8	10 Notation et correction	17
4.1.4 Styles classiques	9	10.1 Outils de notation	17
4.2 Configuration de l'en-tête (\neoheder)	9	10.2 Zones de réponse	18
5 Environnements mathématiques	9	10.3 Marqueurs et symboles	18
5.1 Styles de théorèmes	10	10.4 Évaluation par compétences	19
5.2 Environnements disponibles	10	11 Commandes mathématiques	19
5.3 Options des environnements	10	11.1 Mise en valeur	19
5.4 Options de numérotation	10	11.2 Support APMEP	19
5.5 Exemples d'environnements	11	12 Outils spéciaux	20
6 Exercices	11	12.1 Arbres et graphes	20
6.1 Environnements exercice et solution	11	12.2 Grille mathématique (mathgrid)	20

① PROFILS PRÉCONFIGURÉS

L'option **profile=nom** configure automatiquement un ensemble cohérent d'options pour différents types de documents. Chaque profil définit un thème, un style d'accent, des styles de boîtes et des paramètres visuels adaptés à un cas d'usage.

- **academic** : idéal pour les cours magistraux et supports pédagogiques. Thème royal, titre band, style théorème block, style exercice bar, boxshape soft.
- **minimalist** : style épuré et minimalist. Thème ink, titre stream, style théorème plain, style exercice line-outline, boxshape sharp.
- **material** : inspiré du Material Design. Thème azure, titre notion, style théorème tile, style exercice capsule, boxshape rounded.
- **coder** : pour les documents techniques et informatiques. Thème marine, titre blocks, style théorème bar, style exercice shell, boxshape chamfer.
- **memo** : pour les fiches mémo et résumés compacts. Thème lagoon, titre bristol, style théorème sticker, style exercice sticker, boxshape chat.
- **exam** : pour les évaluations et devoirs surveillés. Aucun thème imposé (utilise le thème par défaut ou celui spécifié par l'utilisateur), titre eval, style théorème plain, style exercice inline, boxshape sharp. Active le mode print (noir et blanc).
- **organic** : style naturel aux formes douces. Thème forest, titre flow, style théorème curve, style exercice capsule, boxshape leaf.
- **origami** : style géométrique avec plis. Thème crimson, titre geometric, style théorème fold, style exercice rule, boxshape bevel.
- **blueprint** : style technique type plan. Thème azure, titre grid, style théorème frame, style exercice counter-inline, boxshape sharp.
- **swiss** : style inspiré du design suisse. Thème cardinal, titre brush, style théorème bar, style exercice capsule-outline, boxshape southeast.
- **creative** : pour les supports ludiques et colorés. Thème neon, titre memphis, style théorème pastel, style exercice badge, boxshape sharpish.
- **focus** : style sobre avec accent latéral. Thème rhodium, titre spine, style théorème tag, style exercice separator, boxshape west.
- **elegant** : style raffiné et épuré. Thème velours, titre minimal, style théorème bar, style exercice line-circle, boxshape sharp.
- **slate** : style sobre avec bandeau latéral. Thème slate, titre spine, style théorème block, style exercice bar, boxshape sharp.
- **maker** : style technique pour projets DIY. Thème frost, titre tech, style théorème sticker, style exercice rule, boxshape sharp.
- **zen** : style apaisant et harmonieux. Thème moss, titre wave, style théorème block, style exercice block, boxshape sharpish. Active le mode unicolor.

```
1 % Utilisation d'un profil
2 \documentclass[profile=academic]{neoschool}
3
4 % Personnalisation
5 \documentclass[profile=exam, theme=midnight]{neoschool}
```

② EXTENSIONS CHARGÉES

Les extensions suivantes sont automatiquement chargées par la classe neoschool.

adforn	fontawesome5	pgffor	tikz
adjustbox	forest	pgfplots	tikzpagenodes
algpseudocode	iftex	pifont	tikzsymbols
bookmark	kvoptions	qrcode	ulem
calc	lastpage	scrlayer-scrpage	wrapfig
changegetPage	marginnote	setspace	xcolor
colortbl	mathtools	silence	xhfill
cuted	multicol	siunitx	xkeyval
enumitem	nccmath	tabulararray	xsim
environ	needspace	tasks	xstring
etoolbox	pdftexcmds	tcolorbox	

La compilation en pdflatex charge les extensions fontenc (avec l'option T1), inputenc (avec l'option utf8), newpxtext et newpxmath. La compilation en lualatex rend disponible les extensions fontspec, luacasa, luau, luacolor et applique les polices TeX Gyre Pagella et TeX Gyre Heros en plus de newpxmath.

2.1 Extensions optionnelles

- **faketext** : charge blindtext et lipsum pour générer du texte factice.
- **mathastext** : charge mathastext pour utiliser la police du texte en mathématiques.
- **math** : charge annotate-equations, bm, cancel, esvect, mathrsfs, ncccomm, numprint, tdsfrm (avec les options suite et taupe), tkz-euclide, witharrows et xlop.
- **notes/leftnotes/rightnotes** : chargent todonotes.
- **apmep** : charge un ensemble d'extensions pour compiler les sujets d'annales APMEP, incluant esvect, fourier-orns, numprint, pstricks et son écosystème, tabularx, textcomp, tkz-tab et variations.
- **mathics** : charge asymptote et latexalpha2 pour le calcul formel via Mathics.

③ OPTIONS DE CONFIGURATION

3.1 Langue

- **english, french, german** : active les traductions et conventions liées à chaque langue. Ces options affectent les intitulés des environnements, la typographie et les conventions mathématiques.
- **nofrenchlist** : désactive le style français des listes (remet des points à la place des tirets).
- **frenchlistaspar** : traite les listes comme des paragraphes en français.
- **frenchmath** : applique les conventions mathématiques françaises (majuscules et lettres grecques droites).

3.2 Apparence globale

3.2.1 Thèmes prédefinis

L'option **theme=nom** définit le thème de couleurs du document. Les thèmes disponibles sont les suivants (56 thèmes).

amethyst	cambridge	cyprus	frost
arctic	cardinal	dusk	garden
aurora	coffee	eton	glacier
azure	cosmos	flora	harvard
bordeaux	crimson	forest	hearth

heritage	midnight	oxford	taiga
ink (défaut)	mist	peony	terra
ivy	moss	retro	trinity
jewel	mulberry	rhodium	tundra
lagoon	neon	royal	tweed
library	night	saffron	velours
mahogany	oceanic	sage	velvet
manor	opera	slate	vivid
marine	orchid	study	woodland

Chaque thème définit quatre couleurs : une couleur primaire (titres, sections, définitions), une couleur secondaire (théorèmes), une couleur tertiaire (exercices) et une couleur structurelle (éléments neutres comme les remarques et le code en ligne).

```
1 \documentclass[theme=oceanic]{neoschool}
```

3.2.2 Modes de couleur

- **print** : noir et blanc pour impression.
- **unicolor** : utilise la couleur primaire pour tous les environnements.

3.2.3 Personnalisation des couleurs

- **globalcolor=couleur** : couleur du texte principal (défaut : black).
- **titlecolor=couleur** : couleur du titre principal.
- **titlehexcolor=RRGGBB** : couleur du titre en hexadécimal.
- **headcolor=couleur** : couleur des titres \section.
- **subcolor=couleur** : couleur des titres \subsection.
- **subsubcolor=couleur** : couleur des titres \subsubsection.
- **headfootcolor=couleur** : couleur des en-têtes et pieds de page.
- **secondarymix=0-100** : Pourcentage de mélange pour la couleur secondaire (défaut : 85).
- **tertiarymix=0-100** : Pourcentage de mélange pour la couleur tertiaire (défaut : 85).

3.2.4 Apparence des boîtes

Cadres et fonds :

- **thmnoframe / thmframe** : (dés)active les cadres des théorèmes.
- **thmnoback / thmback** : (dés)active les fonds des théorèmes.
- **codenoframe / codeframe** : (dés)active les cadres du code.
- **codenoback / codeback** : (dés)active les fonds du code.
- **codenonum / codenum** : (dés)active la numérotation des lignes.
- **exnoback / exback** : (dés)active les fonds des exercices.
- **noback / back** : (dés)active tous les fonds.
- **noframe / frame** : (dés)active tous les cadres.
- **clean** : désactive tous les cadres et fonds.
- **styled** : active tous les cadres et fonds.

Opacité des fonds :

- **boxopacity=n** : opacité globale des fonds (0–100, défaut : 8).
- **thmboxopacity=n** : opacité des théorèmes (défaut : 8).
- **exboxopacity=n** : opacité des exercices (défaut : 0).
- **codeboxopacity=n** : opacité du code (défaut : 5).
- **adboxopacity=n** : opacité des admonitions (défaut : 10).
- **mathboxopacity=n** : opacité des surlignages mathématiques (défaut : 15).

Opacité des cadres :

- **frameopacity=n** : opacité globale des cadres (0–100).
- **thmframeopacity=n** : opacité des cadres de théorèmes (défaut : 90).
- **exframeopacity=n** : opacité des cadres d'exercices (défaut : 95).
- **codeframeopacity=n** : opacité des cadres de code (défaut : 85).
- **adframeopacity=n** : opacité des cadres d'admonitions (défaut : 90).
- **sideframeopacity=n** : opacité des cadres sidebyside (défaut : 90).

Épaisseur des bordures :

- **border=dim** : épaisseur globale des bordures.
- **thmborder=dim** : épaisseur des bordures de théorèmes (défaut : 0.8pt).
- **exborder=dim** : épaisseur des bordures d'exercices (défaut : 0.8pt).
- **codeborder=dim** : épaisseur des bordures de code (défaut : 0.8pt).
- **adborder=dim** : épaisseur des bordures d'admonitions (défaut : 0.8pt).

Espacement interne :

- **padding=valeur** : Ajuste l'espacement interne des boîtes. Choix : tight (serré), loose (aéré), normal (défaut).

Arrondis des coins :

- **boxarc=dim** : arrondi pour neobox et answerframe (défaut : 0pt).
- **thmboxarc=dim** : arrondi pour les théorèmes (défaut : 0pt).
- **exboxarc=dim** : arrondi pour les exercices (défaut : 0pt).
- **codeboxarc=dim** : arrondi pour les boîtes de code (défaut : 0pt).
- **sideboxarc=dim** : arrondi pour sidebyside (défaut : 0pt).
- **pseudoboxarc=dim** : arrondi pour pseudocode (défaut : 0pt).
- **sectionarc=dim** : arrondi pour les titres de section (style highlighted ou shaded).

Formes des boîtes : L'option **boxshape=forme** définit la forme globale des coins des boîtes. Des options spécifiques existent : **thmboxshape**, **exboxshape**, **codeboxshape**, **neoboxshape**, **sideboxshape**. Deux options supplémentaires permettent de différencier la forme de l'étiquette du titre des théorèmes de celle de la boîte principale :

- **thmtitleshape=forme** : forme de l'étiquette de titre (hérite de thmboxshape si non spécifié, défaut : rounded).

— **thmtitlearc**=dim : arrondi de l'étiquette de titre (hérite de `thmboxarc` si non spécifié, défaut : 3pt).

Valeurs disponibles :

- rounded (défaut) : coins arrondis standard.
- soft : coins légèrement arrondis.
- sharp : coins droits.
- sharpish : coins très légèrement arrondis.
- curve : coins courbes prononcés.
- bevel : coins coupés en biseau.
- chamfer : coins biseautés angulaires.
- chat : style bulle de conversation.
- leaf : coins arrondis en forme de feuille.
- northeast, northwest, southeast, southwest : arrondi sur un seul coin.
- north, south, east, west : arrondis sur un côté.
- downhill, uphill : coins arrondis en diagonale.

Terminateurs de titres :

- **thmterminator**=texte : terminateur après le titre des théorèmes (défaut : .\!).
- **thmseparator**=texte : séparateur entre le nom et le titre personnalisé.
- **adterminator**=texte : terminateur pour les admonitions (défaut : .\!).
- **exterminator**=texte : terminateur pour les exercices (défaut : ..).
- **boxtitle**=texte : titre par défaut pour les boîtes génériques.

3.2.5 Autres options d'affichage

- **scale** : harmonise la taille des polices en lualatex/xelatex.
- **inlinecodebox** : affiche le code en ligne (\texttt{ }) dans une boîte encadrée et colorée.
- **inlineadmonition** (défaut) : titre et contenu des admonitions sur la même ligne.
- **blockadmonition** : force le contenu des admonitions à s'afficher sous le titre.

3.3 Typographie

3.3.1 Polices de caractères

- **mainface**=Police : police principale (avec empattements).
- **mainfaceoptions**=options : options pour la police principale.
- **mainfacescale**=facteur : facteur d'échelle (défaut : 1.0).
- **sansface**=Police : police sans empattements.
- **sansfaceoptions**=options : options pour la police sans empattements.
- **sansfacescale**=facteur : facteur d'échelle (défaut : 1.0).
- **monoface**=Police : police à chasse fixe (code).
- **monofaceoptions**=options : options pour la police mono.
- **monofacescale**=facteur : facteur d'échelle (défaut : 1.0).
- **mathface**=Police : police mathématique.
- **mathfaceoptions**=options : options pour la police mathématique.
- **mathfacescale**=facteur : facteur d'échelle pour les maths.
- **facefamily**=Famille : famille complète de polices.

- **facefamilyoptions**=options : options pour la famille.
- **sbody** : utilise la police sans empattements pour le corps du texte.
- **sall** : utilise la police sans empattements pour tout le document.
- **mathastext** : utilise la police du texte pour les mathématiques.

3.3.2 Styles des titres

Styles globaux :

- **headstyle**=style : famille de police (défaut : sffamily).
- **headweight**=graisse : graisse (défaut : bfseries).
- **headshape**=forme : forme (défaut : upshape).

Titre principal :

- **titlestyle**=style : hérite de headstyle.
- **titleweight**=graisse : hérite de headweight.
- **titleshape**=forme : défaut upshape.
- **titlesize**=taille : taille du titre (défaut : hugeminus).
- **titlealign**=align : alignement (défaut : center).
- **titledecor**=décor : décoration sous le titre (défaut : none).

Valeurs : none, ornament, rule, midrule, fullrule.

Sections :

- **sectionnumstyle**=style : apparence du numéro (défaut : circle).
Valeurs : circle, box, plain.
- **sectiontextstyle**=style : casse du texte (défaut : sc).
Valeurs : sc, upper, lower.
- **sectionstyle**=style : style visuel (défaut : normal).
Valeurs : normal, ornaments, underline, highlighted, shadedline.
- **sectionalign**=align : alignement (défaut : center).

En-têtes et pieds de page :

- **headfootstyle**=style : hérite de titlestyle.

3.4 Mise en page

3.4.1 Marges et espacement

- **margin**=dim : largeur des marges horizontales (défaut : 1.5cm).
- **indent**=dim : taille de l'indentation (défaut : 1em).
- **noindent** : supprime l'indentation en début de paragraphe.
- **vspacing**=facteur : facteur de compression/dilatation verticale (défaut : 1.0). Valeurs entre 0.25 et 2.0.

3.4.2 En-têtes et pieds de page

- **fullheader** : active l'en-tête/pied de page complets (nécessite \neoheader).
- **nofooter** : supprime l'en-tête et le pied de page (style empty).

- **pageonlyfooter** : affiche uniquement le numéro de page centré.
- **headerules=style** : filets (défaut : none). Valeurs : none, headrule, footrule, headfootrule.

3.4.3 Table des matières

- **compacttoc** : réduit les espacements dans la table des matières.
- **monotoc** : table des matières en couleur primaire uniquement.
- **twocoltoc** : affiche la table des matières sur deux colonnes.

3.4.4 Modes de sortie

Ces options permettent d'imprimer plusieurs pages logiques sur une seule page physique.

- **2a5toa4** : 2 pages A5 identiques sur une feuille A4 paysage.
- **2a4toa3** : 2 pages A4 identiques sur une feuille A3 paysage.
- **4a5toa3** : 4 pages A5 identiques sur une feuille A3.
- **2toa3** : 2 pages A4 différentes sur une feuille A3 paysage.
- **bookleta5** : livret A5 (pages A5 sur feuilles A4 pliées).
- **bookleta4** : livret A4 (pages A4 sur feuilles A3 pliées).

3.5 Options diverses

- **abstracttitle=Titre** : titre de l'environnement abstract (défaut : DEFAULT).
- **boldlistlabels** : met en gras les labels des listes.
- **totalpoints=n** : total de points pour le barème (défaut : 20).

(4) STYLES DE DOCUMENT

4.1 Styles de titre (**titlayout**)

L'option **titlayout=style** définit l'apparence de la première page et du titre.

4.1.1 Styles d'examen

- **exam** : style complet avec tableau pour nom, classe, date, et bandeau de notation.
- **shortexam** : style compact pour examens.
- **mockexam** : style spécifique pour épreuves type Bac/Brevet blanc.

4.1.2 Styles d'évaluation

- **eval** : style standard, informations dans les coins.
- **evalicons** : style eval avec icônes personnalisables.
- **evalgrade** : style eval avec bandeau de notation.
- **evaliconsgrade** : combine evalicons et evalgrade.
- **shorteval** : style compact sur une ligne.

4.1.3 Styles design

- | | | | |
|-----------------|------------------|------------------|--------------------|
| — band | — bauhaus | — bristol | — champagne |
| — banner | — blocks | — brush | — circles |
| — bar | — book | — bubbles | — cloud |

— confetti	— magazine	— simplenotion	— wave
— flow	— memphis	— spine	
— geometric	— notion	— stream	
— grid	— particles	— tech	

4.1.4 Styles classiques

- **default** : titre centré standard.
- **titlebox** : titre dans un bandeau coloré en haut de page.
- **tighttitle** : titre compact sans boîte.
- **onlytitle** : affiche uniquement le titre centré.
- **shorttitle** : titre compact centré sur une ligne.
- **shortlesson** : style compact pour fiches de cours.
- **minimal** : style minimaliste épuré.
- **frame** : titre encadré.

```

1 \documentclass[titlelayout=exam]{neoschool}
2 \neoheader{
3     type = Devoir Surveillé n°1,
4     school = Lycée Imaginaire,
5     level = Terminale Spé Maths,
6     duration = 2h,
7     calculator = exam
8 }
9 \title{Suites numériques}
10 \date{21 octobre 2025}
11 \subject{Mathématiques}
12 \begin{document}
13 \maketitle
14 ...
15 \end{document}
```

4.2 Configuration de l'en-tête (\neoheader)

Cette commande configure les informations pour les styles exam, eval, mockexam, shortlesson et l'option fullheader.

```

1 \neoheader{
2     type = {Interrogation de cours},
3     school = {Collège A. Turing},
4     academy = {Lyon},
5     level = {Quatrième},
6     duration = {20 minutes},
7     calculator = {false},           % true / false / exam
8     leftcontent = {\faFlask},
9     rightcontent = {\faCalculator},
10    leftcontentfill = {true},
11    rightcontentfill = {true}
12 }
```

5 ENVIRONNEMENTS MATHÉMATIQUES

Basés sur tcolorbox.

5.1 Styles de théorèmes

L'option **thmstyle**=style définit l'apparence des environnements de type théorème. Valeurs : bar, block, tile, fold, plain, frame, curve, sticker, pastel, tag (défaut), raw.

5.2 Environnements disponibles

- **theorem** (réf. : thm)
- **lemma** (réf. : lem)
- **corollary** (réf. : cor)
- **conjecture** (réf. : conj)
- **proposition** (réf. : propo)
- **property** (réf. : prop)
- **properties** (réf. : prop)
- **definition** (réf. : def)
- **definitions** (réf. : def)
- **method** (réf. : meth)
- **activity** (réf. : act)
- **application** (réf. : appl)
- **remark, remarks** (non numérotés)
- **example, examples** (réf. : ex)
- **proof**

5.3 Options des environnements

- **title**=texte : titre personnalisé.
- **label**=nom : étiquette pour \ref.
- **colback**=couleur : couleur de fond.
- **colframe**=couleur : couleur du cadre.
- **coltitle**=couleur : couleur du titre.
- **fonttitle**=commandes : formatage du titre.

5.4 Options de numérotation

- **sectionthmcOUNTER** : compteurs relatifs à chaque section.
- **sharedthmcOUNTER** : un seul compteur partagé entre tous les environnements.
- **thmgROUPCOUNTER** : compteur partagé entre théorème, lemme, corollaire, proposition, propriété.
- **sharedexCOUNTER** : partage le compteur entre exercices et théorèmes.

5.5 Exemples d'environnements

```
\begin{definition}[  
    title=Nombre premier,  
    label=premier  
]  
Un entier naturel est dit premier  
s'il admet exactement deux diviseurs  
distincts : 1 et lui-même.  
\end{definition}  
  
Voir définition~\ref{def:premier}.
```

Définition 1 (Nombre premier) Un entier naturel est dit premier s'il admet exactement deux diviseurs distincts : 1 et lui-même.

Voir définition 1.

```
\begin{theorem}[title=Théorème de  
Pythagore]  
Dans un triangle rectangle,  
le carré de l'hypoténuse est égal  
à la somme des carrés des deux  
autres côtés :  
\[ c^2 = a^2 + b^2 \]  
\end{theorem}
```

Théorème 1 (Théorème de Pythagore)
Dans un triangle rectangle, le carré de l'hypoténuse est égal à la somme des carrés des deux autres côtés :

$$c^2 = a^2 + b^2$$

```
\begin{property}  
Toute fonction dérivable  
est continue.  
\end{property}
```

Propriété 1 Toute fonction dérivable est continue.

```
\begin{proof}  
Cela découle directement de  
la définition de la dérivée.  
\end{proof}
```

Démonstration. Cela découle directement de la définition de la dérivée. ■

```
\begin{example}  
Soit $f(x) = x^2$.  
Alors $f'(x) = 2x$.  
\end{example}
```

Exemple 1. Soit $f(x) = x^2$. Alors $f'(x) = 2x$.

```
\begin{remark}  
La réciproque est fausse :  
$|x|$ est continue mais non  
dérivable en $0$.  
\end{remark}
```

Remarque 1. La réciproque est fausse : $|x|$ est continue mais non dérivable en 0.

6 EXERCICES

Basé sur l'extension xsim.

6.1 Environnements exercice et solution

6.1.1 Options d'un exercice

- **points=n** : nombre de points.

- **bonus-points**=n : points bonus.
- **level**=n : niveau de difficulté (1–5, affiché en étoiles).
- **subtitle**=texte : sous-titre.
- **icon**=nom-fa : icône FontAwesome (nécessite `exerciseicons`).
- **topic**=thème : thème pour tri/sélection.
- **grade**=niveau : niveau de classe.
- **subject**=matière : matière.
- **ID**=id : identifiant pour \exercisenumber{id}.
- **template**=nom : style d'affichage.

6.1.2 Styles d'exercices (exstyle)

L'option `exstyle`=style définit l'apparence des exercices.

Styles en boîte : block, capsule (défaut), capsule-outline, tile, fold, plain, frame, curve, sticker, pastel, card, bar.

Styles avec badge : badge, badge-outline, digit, digit-outline, digit-inline, digit-outline-inline, counter, counter-inline, counter-outline, counter-outline-inline.

Styles linéaires : line, line-outline, line-circle, line-circle-outline.

Styles spéciaux : inline, shell, section, subsection, item, rule, separator.

6.1.3 Options globales

- **exerciseicons** : active l'affichage des icônes.
- **answers** : affiche les solutions après chaque exercice.
- **answersonly** : affiche uniquement les solutions.
- **shuffle** : mélange aléatoirement les réponses des QCM.
- **solstyle**=style : style des solutions (défaut : inline). Valeurs : inline, dots, lines, box.
- **solrotate** : affiche les solutions à l'envers (rotation 180°).

6.1.4 Exercice avec solution

```
\begin{exercise}[
    points=4,
    level=2,
    subtitle={Calcul de dérivée}
]
Calculer la dérivée de
$f(x) = x^3 - 2x + 1$.
\end{exercise}

\begin{solution}
En appliquant les règles de dérivation :
$f'(x) = 3x^2 - 2$.
\end{solution}
```

Exercice 1 [★★] **Calcul de dérivée (4 points)** Calculer la dérivée de $f(x) = x^3 - 2x + 1$.

Corrigé de l'exercice 1. En appliquant les règles de dérivation : $f'(x) = 3x^2 - 2$.

6.1.5 QCM et choix multiples

- **choices**(n) : QCM à réponse unique sur n colonnes. \choice pour une réponse, \choice[\correct] pour la bonne réponse.

- **checkboxes(n)** : QCM à réponses multiples. \checkbox pour une réponse, \checkbox[\correct*] pour une bonne réponse.

```
\begin{exercise}[points=1]
Quelle est la dérivée de  $f(x)=x^2$  ?
\begin{choices}(2)
\choice[\correct] $x\mapsto 2x$ 
\choice $x\mapsto x$ 
\choice $x\mapsto x^2$ 
\choice $x\mapsto 2$ 
\end{choices}
\end{exercise}
```

Exercice 2 (1 point) Quelle est la dérivée de $f(x) = x^2$?

- $x \mapsto 2x$ $x \mapsto x$
 $x \mapsto x^2$ $x \mapsto 2$

```
\begin{exercise}[points=2]
Cocher les affirmations vraies.
\begin{checkboxes}(1)
\checkbox[\correct*] $pi > 3$ 
\checkbox $sqrt{2}$ est rationnel 
\checkbox[\correct*] $0! = 1$ 
\checkbox $ln(1) = 1$ 
\end{checkboxes}
\end{exercise}
```

Exercice 3 (2 points) Cocher les affirmations vraies.

- $\pi > 3$
 $\sqrt{2}$ est rationnel
 $0! = 1$
 $ln(1) = 1$

7 CODE INFORMATIQUE

Deux systèmes sont disponibles via les options de classe :

- **listings** (défaut) : coloration syntaxique via l'extension `listings`.
- **minted** : coloration syntaxique via `minted` (nécessite Python, Pygments et `-shell-escape`).

7.1 Environnement code

```
\begin{[options]}{code}{langage}[titre][style-boite]
... code ...
\end{code}
```

- `options` : options de `listings/minted`.
- `langage` : python, latex, c++, etc.
- `titre` : titre optionnel.
- `style-boite` : style de la boîte.

```
\begin{code}{python}[Fonction factorielle]
def fact(n):
    if n <= 1:
        return 1
    return n * fact(n - 1)
\end{code}
```

Programme 5 · Fonction factorielle

```
def fact(n):
    if n <= 1:
        return 1
    return n * fact(n - 1)
```

7.2 Styles de boîtes de code (codestyle)

L'option `codestyle=style` définit l'apparence des boîtes de code. Valeurs : plain, line, lines, bar, frame, shadow (défaut).

7.3 Options du code

- `codewidth=facteur` : largeur des blocs (défaut : 1.0).
- `centeredcode` : centre les blocs de code.

7.4 Commandes additionnelles

- `\codeinline[lang]{code}` : code en ligne avec coloration.
- `\codeinput[opt]{lang}{fichier}[titre][style]` : importe du code depuis un fichier.

La fonction `\codeinline[python]{range(n)}` génère les entiers de \$0\$ à \$n-1\$.

La fonction `range(n)` génère les entiers de 0 à $n - 1$.

7.5 Environnement pseudocode

Basé sur algpseudocode. En français, les mots-clés sont traduits automatiquement.

Commandes spéciales :

- `\Gets` : flèche d'affectation \leftarrow .
- `\To` : mot-clé « à » pour les boucles.

```
\begin{pseudocode}{Recherche dichotomique}
\Require Tableau trié $T$, valeur $v$
\Ensure Indice de $v$ ou $-1$
\State $lo \Gets 0$, $hi \Gets |T| - 1$
\While{$lo \leq hi$}
    \State $mid \Gets (lo + hi) / 2$ 
    \If{$T[mid] = v$}
        \State \Return $mid$ 
    \ElsIf{$T[mid] < v$}
        \State $lo \Gets mid + 1$ 
    \Else
        \State $hi \Gets mid - 1$ 
    \EndIf
\EndWhile
\State \Return $-1$
\end{pseudocode}
```

Algorithme 1 — Recherche dichotomique

```
entrée Tableau trié $T$, valeur $v$
sortie Indice de $v$ ou $-1$
$lo \leftarrow 0$, $hi \leftarrow |T| - 1$
tant que $lo \leq hi$ faire
    $mid \leftarrow (lo + hi)/2$ 
    si $T[mid] = v$ alors
        retourner $mid$ 
    sinon si $T[mid] < v$ alors
        $lo \leftarrow mid + 1$ 
    sinon
        $hi \leftarrow mid - 1$ 
    fin si
fin tant que
retourner $-1$
```

8 ADMONITIONS

Boîtes colorées avec icônes pour attirer l'attention.

8.1 Environnements disponibles

- `note` : remarques générales (📝).

- **info** : informations complémentaires (ⓘ).
- **warning** : avertissements (⚠).
- **important** : points essentiels (ⓘ).
- **tip** : conseils, astuces (?).
- **reminder** : à retenir (📌).
- **summary** : résumé (📄).
- **toolbox** : matériel, prérequis (🔧).
- **method** : méthode à suivre (🎯).
- **activity** : activité pratique (🎲).

8.2 Styles d'admonitions

L'option **adstyle=style** définit l'apparence globale des admonitions. Valeurs : modern, material, soft (défaut), classic, professional, minimal.

8.3 Options des admonitions

Chaque environnement accepte des options clé-valeur :

- **title=texte** : titre personnalisé.
- **subtitle=texte** : sous-titre.
- **icon=\faIcone** : icône personnalisée.
- **style=nom** : style local (surcharge le style global).

```
\begin{warning}[title=Attention, icon=\faSkull]
    Ne pas diviser par zéro !
\end{warning}
\begin{tip}
    Penser à factoriser d'abord.
\end{tip}
```

 **Attention.** Ne pas diviser par zéro!

 **Conseil.** Penser à factoriser d'abord.

```
\begin{method}[title=Résolution d'équation]
    1. Isoler l'inconnue.
    2. Simplifier.
\end{method}
\begin{activity}[subtitle=En groupe]
    Construire un triangle équilatéral.
\end{activity}
```

 **Résolution d'équation.** 1. Isoler l'inconnue. 2. Simplifier.

 **Activité : En groupe.** Construire un triangle équilatéral.

9 DISPOSITION DES CONTENUS

9.1 Positionnement absolu

`\positionobject{x}{y}{scale}{contenu}` : place du contenu aux coordonnées (x, y) depuis le coin supérieur gauche.

9.2 Mise en page à deux colonnes

\splitcontent[w1][gap]{col1}{col2} : divise l'espace horizontal.

```
\splitcontent[0.4][0.05]{%
    \textbf{Colonne gauche (40\%)}
    Premier paragraphe...
}{%
    \textbf{Colonne droite (55\%)}
    Second paragraphe...
}
```

Colonne gauche (40%)

Premier paragraphe avec du texte pour illustrer la mise en page.

Colonne droite (55%)

Second paragraphe avec du contenu additionnel.

9.3 Environnement sidebyside

Crée deux boîtes tcolorbox côté à côté. \tcblower sépare les colonnes.

```
\begin{sidebyside}[
    title=Comparaison,
    righthand width=.45\linewidth
]
    \textbf{Avantages}
    \begin{itemize}
        \item Simple
        \item Rapide
    \end{itemize}
    \tcblower
    \textbf{Inconvénients}
    \begin{itemize}
        \item Limité
    \end{itemize}
\end{sidebyside}
```

Comparaison

Avantages

- Simple
- Rapide

Inconvénients

- Limité

9.4 Association texte et image

\textwithimage[*]{w_img}{s_img}{texte}{chemin} : combine texte et image. * met l'image à gauche.

9.5 QR codes

\withqrcode[*][taille]{url}{contenu} : QR code à côté d'un contenu. * place le QR code à droite.

```
\withqrcode{https://example.com}{%
    Scannez ce QR code pour accéder au site.
}
```



Scannez ce QR code pour accéder au site.

9.6 Grilles et papiers

- \grid[couleur]{largeur}{hauteur} : grille 5mm x 5mm.
- \customgrid[couleur][dx][dy]{largeur}{hauteur} : grille personnalisée.
- \frenchgrid[coul_p][coul_g]{largeur}{hauteur} : grille Seyès.

- `\gridfill / \gridfill*` : remplit la page avec une grille.
- `\notebook, \nbminorgrid, \nbmajorgrid` : styles de fond de page.

<code>\grid[blue!40]{4cm}{2cm}</code>	
<code>\frenchgrid{4cm}{2cm}</code>	

9.7 Boîtes simples

- `neobox` : boîte avec cadre.
- `neobox*` : boîte sans cadre visible.
- `\neocolorbox[couleur]{contenu}` : boîte colorée simple.
- `\inlinebox[cadre][fond][texte]{contenu}` : boîte en ligne personnalisable.

<code>\begin{neobox}[title=Ma boîte]</code> Contenu avec cadre. <code>\end{neobox}</code>	Ma boîte Contenu avec cadre.
<code>\begin{neobox*}</code> Contenu sans cadre visible. <code>\end{neobox*}</code>	Contenu sans cadre visible.

9.8 Logos et symboles spéciaux

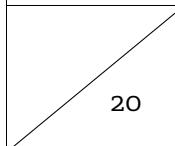
- `\AILogo[options]` : logo IA (puce avec réseau neuronal).
- `\NoAILogo[options]` : logo « Sans IA » (puce barrée).
- `\documentcolor{couleur}` : change la couleur du texte pour tout le document.

<code>\AILogo \quad \NoAILogo</code>		
--------------------------------------	--	--

10 NOTATION ET CORRECTION

10.1 Outils de notation

- `\gradingstrip[total]` : bandeau pour la note et l'appréciation.
- `\mrk[*][comm]{pts}` : points dans la marge.

\gradingstrip[20]	Note	Appréciation
		

10.2 Zones de réponse

- \answerfield[largeur]{lignes} : zone avec fond coloré.
- \answerframe[largeur]{lignes} : zone encadrée.
- \vardots[longueur] : ligne pointillée.
- \lines[car][interligne]{n} : dessine n lignes horizontales.
- \emptybox{largeur}{hauteur} : boîte vide pour réponse libre.

Réponse : \answerfield[5cm]{1}	Réponse :
--------------------------------	-----------

Justifier : \answerframe{3}	Justifier :
--------------------------------	-------------

Nom : \vardots[4cm] Date : \vardots[3cm]	Nom : Date :
---	-----------------------------

\lines{3}
-----------	-------------------------

10.3 Marqueurs et symboles

- \cmark : ✓ (vert).
- \xmark : ✘ (rouge).
- \unchecked : □.
- \done :
- \wontfix :

```
\begin{itemize}
    \unchecked Tâche à faire
    \done Tâche terminée
    \wontfix Tâche annulée
\end{itemize}
```

- Tâche à faire
- Tâche terminée
- Tâche annulée

10.4 Évaluation par compétences

\competencies{Comp1\\Comp2...} : tableau d'évaluation à 4 niveaux.

```
\competencies{
    Calculer des dérivées \\
    Résoudre des équations \\
    Rédiger des preuves
}
```

Compétences				
Calculer des dérivées				
Résoudre des équations				
Rédiger des preuves				

11 COMMANDES MATHÉMATIQUES

11.1 Mise en valeur

- \mhl[couleur]{expr} : surligne l'expression.
- \mc[couleur]{expr} : colore l'expression.
- \mathbox<fond>[bordure]{contenu} : encadre du contenu mathématique.

\$f(x) = \mhl[yellow!30]{x^2} + \mc[blue]{3x} - 1\$

$f(x) = \boxed{x^2 + 3x - 1}$

La formule $\mathbox{E = mc^2}$ est célèbre.

Avec couleurs :

$\mathbox<yellow!20>[red]{a^2+b^2=c^2}$

La formule $E = mc^2$ est célèbre.

Avec couleurs : $a^2 + b^2 = c^2$

11.2 Support APMEP

Commandes disponibles avec l'option apmep :

- Vecteurs : \vectt{AB}.
- Repères : \Oij, \Oijk, \Ouv.
- Symboles : \euro, \cg, \cd, \pg, \pp, \barre{x}.

Le vecteur \mathbf{AB} dans le repère \mathbf{Oij} .

On a $x \mathbf{\pg} 0$ et $y \mathbf{\pp} 5$.

La moyenne est $\mathbf{\barre{x}} = 12$.

Le vecteur \overrightarrow{AB} dans le repère $(O ; \vec{i}, \vec{j})$.

On a $x \geq 0$ et $y \leq 5$.

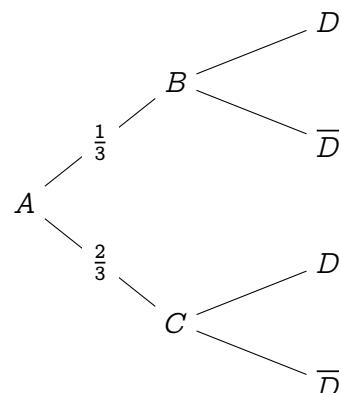
La moyenne est $\bar{x} = 12$.

12 OUTILS SPÉCIAUX

12.1 Arbres et graphes

- **\neotree** : environnement pour arbres (basé sur forest). L'option `w=val` ajoute un poids sur une branche.
- `\neograph` : commande pour graphes (lualatex requis).

```
\begin{neotree}[l=2cm, s sep=1cm]
A [B, w=\frac{1}{3} {D} [\overline{D}]]
[C, w=\frac{2}{3} {D} [\overline{D}]]
\end{neotree}
```



12.2 Grille mathématique (mathgrid)

Environnement pour aligner des blocs d'équations en grille.

- `\begin{mathgrid}{n}` : grille à n colonnes.
- `\neoline` : nouvelle ligne.
- `\neocol[span]{contenu}` : colonne avec align*.

```
\begin{mathgrid}{2}
\neoline
\neocol{
A &= 2 + 3 \\
A &= 5
}
\neocol{
B &= 4 \times 2 \\
B &= 8
}
\end{mathgrid}
```

$$\begin{array}{ll} A = 2 + 3 & B = 4 \times 2 \\ A = 5 & B = 8 \end{array}$$

13 NOTES MARGINALES

Activées par `notes=dim`, `leftnotes=dim` ou `rightnotes=dim`.

- `\tdnote[options]{texte}` : note dans la marge.
- `\boxnote[label]{texte} + \tdmark[label]` : note ancrée à un emplacement précis.

```
1 \documentclass[notes=2.5cm]{neoschool} % Préambule
2
3 Ceci est important\tdnote{À retenir !}. % Dans le document
4
```

```
5 \boxnote[hyp]{Hypothèse clé}
6 \begin{theorem}
7   \textbf{tdmark}[hyp] Si  $f$  est continue sur  $[a,b]\dots$ 
8 \end{theorem}
```